

PANDA GANG
SCHÄTZT DIE PANDAS!



Ein schnelles Kartenspiel für 2 bis 6 Personen ab 5 Jahren

INHALT:

- 55 Panda-Karten
- 1 großer Würfel





vorne



hinten

SPIELZIEL:

Versucht so schnell wie möglich eine bestimmte Anzahl an Panda-Karten einzusammeln. Wem das zuerst gelingt, gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG:

Mischt die Panda-Karten und legt sie offen auf den Tisch – mit den Pandas nach oben.
Breitet dann den Kartenstapel so aus, dass die Karten kreisförmig ausliegen. Dabei sind einige Karten ganz zu sehen, andere nur teilweise.

Die jüngste Person bekommt den Würfel und dann geht es ran an die Pandas!



SPIELABLAUF:

Wer den Würfel hat, wirft diesen und bestimmt eine von sechs Bedingungen. Diese gilt als Maßstab, nach welchem die Panda-Karten in der aktuellen Runde verglichen werden.

Folgende Bedingungen gibt es:



- Größter / kleinster Panda
- Schwerster / leichtester Panda
- Längster / kürzester Bambusstab

Dann versucht ihr alle gleichzeitig, die Panda-Karte aus dem Kreis zu schnappen, von der ihr glaubt, dass sie die auf dem Würfel angezeigte Bedingung am besten erfüllt. Die Karten dürft ihr dabei nicht bewegen oder neu anordnen. Aber es ist erlaubt, eine Panda-Karte zu nehmen, die nicht ganz sichtbar ist.

Anschließend dreht ihr alle eure geschnappte Panda-Karte um und vergleicht die Angaben. Wer mit der eigenen Karte die aktuelle Bedingung am besten erfüllen kann, behält diese Panda-Karte als Punkt. Alle anderen werfen ihre geschnappten Karten auf einen gemeinsamen Stapel ab: Abgeworfene Karten sind aus dem Spiel und können nicht mehr ausgewählt werden!

Beispiel:

Der Würfel zeigt „schwerster Panda" als Bedingung. Folgende Karten wurden von Patrick, Paula und Pamela jeweils ausgewählt:



Patrick Paula Pamela

Sie vergleichen die Angaben der Kartenrückseiten miteinander. Der Panda auf der Karte in der Mitte, die Paula gehört, ist am schwersten. Sie gewinnt und behält ihre Karte als Punkt.



Die nächste Person bekommt den Würfel. Eine neue Runde beginnt und ihr wiederholt die oben beschriebenen Schritte so lange, bis eine Person die erforderliche Kartenanzahl für das Spielende hat.

SPIELENDE:

Ihr sammelt so lange Karten als Punkte, bis es jemand in eurer Runde schafft, so viele Karten zu haben wie unten angegeben und damit PANDA GANG zu gewinnen!

PERSONEN	KARTEN/PUNKTE
2	10
3	8
4	6
5	5
6	3

Achtung: Liegen bei einem **3-Personen-Spiel** weniger als 3 Karten aus und keiner hat die nötige Kartenanzahl für einen Sieg erreicht, mischt ihr den Ablagestapel (ohne die gewonnenen Karten), bildet eine neue Auslage und spielt weiter.

Liegen bei einem **4-, 5- oder 6-Personen-Spiel** weniger Karten aus als es Personen sind, endet das Spiel – auch wenn keiner die nötige Kartenanzahl erreicht hat! Es gewinnt, wer am meisten Karten hat. Bei Gleichstand entscheidet, wer die Karte mit dem kürzesten Bambus besitzt.



VARIANTE: DIE PANDAS SIND WEG!

Ihr spielt immer, also auch bei 2 oder 3 Personen, nur so lange, bis weniger Karten in der Mitte ausliegen als Personen mitspielen. Tritt dieser Fall ein, zählt ihr eure gewonnenen Karten: Wer am meisten hat, gewinnt! Bei Gleichstand entscheidet, wer die Karte mit dem kürzesten Bambus besitzt.

VARIANTE: ALLE PANDAS SIND SICHTBAR!

Wollt ihr das Spiel einfacher machen, weil jüngere Kinder mitspielen? Dann könnt ihr mit offenen Karten spielen. Wählt dafür zufällig 20 Panda-Karten aus. Legt diese auf dem Tisch in einem 5x4-Raster aus, sodass alle Karten einfach zu überblicken und ganz zu sehen sind.





Anmerkung der Redaktion

Es war ganz schön eine Herausforderung, die Pandas mit ihrem Bambusstab auf den Karten zu vermessen und zu sortieren. Aber wir haben unser Bestes gegeben, um das so genau wie möglich zu machen und niemanden einen Bären aufzubinden. Der wichtigste Maßstab für das Spiel ist aber, dass ihr mit den Pandas jede Menge Spaß habt!

HUTTER TRADE GmbH + Co. KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com
info@hutter-trade.com

© 2026 HUCH!
Autor: Przemek Wojtkowiak
Illustration: Magdalena (Meago) Kania
Design: Story House Egmont sp. z o.o., HUCH!
Redaktion: Silvia Herzog

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.
Avvertenze! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.